



## COMPETENCIA GENERAL

La competencia general de este título consiste en generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.



## SALIDAS PROFESIONALES

### Puestos de trabajo que puede desempeñar:

1. Las personas que obtienen este título ejercen su actividad en el sector de la producción audiovisual (cine, televisión y vídeo), de la animación 2D y 3D, de la multimedia interactiva y no interactiva, así como en publicidad y empresas relacionadas con internet y las newmedia.

2. Las ocupaciones y puestos de trabajo más relevantes son los siguientes:

- Animador 3D.
- Animador 2D.
- Intercalador.
- Modelador 3D.
- Grafista digital.
- Generador de espacios virtuales.
- Técnico de efectos especiales 3D.
- Integrador multimedia audiovisual.
- Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia.
- Editor de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos.
- Técnico en sistemas y realización en multimedia.

## PLAN DE FORMACIÓN

En el centro educativo a través de una formación técnico-práctica, cursando los siguientes módulos, con sus correspondientes horas semanales:

### Primer curso:

Módulo	Horas	Créditos ECTS*
• Diseño, dibujo y modelado para animación.	5 h	
• Color, iluminación y acabados 2D y 3D.	6 h	
• Animación de elementos 2D y 3D.	8 h	6*
• Realización de proyectos multimedia interactivos.	6 h	6*
• Formación y orientación laboral	3 h	6*
• Inglés técnico	2 h	

### Segundo Curso (1<sup>er</sup> y 2<sup>o</sup> trimestre):

• Realización del montaje y postproducción de audiovisuales.	7 h	6*
• Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D.	6 h	
• Proyectos de juegos y entornos interactivos.	6 h	
• Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo.	8 h	6*
• Empresa e iniciativa emprendedora.	3 h	6*

En empresas, al finalizar la formación en el centro educativo, completándola y realizando tareas propias de la profesión

### Segundo curso (3<sup>er</sup> trimestre):

Módulo	Horas	Créditos ECTS*
• Realización de Prácticas en Empresa. (FCT)	400	6*
• Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos.	40h	

\*La convalidación de créditos ECTS dependerá de cada Universidad y de las enseñanzas universitarias de grado específicas.

En nuestra página web podrás ver el reconocimiento de estudios y régimen de convalidaciones entre las enseñanzas que se imparten en la UCLM y este ciclo formativo.

## ACCESO A ESTAS ENSEÑANZAS

### ACCESO DIRECTO:

- Estar en posesión del título de Bachiller. 60% de las plazas disponibles.
  - Poseer un título de Técnico de Grado Medio. 20%
  - Haber superado la prueba de acceso a la universidad para mayores de 25 años.
- Resto de las vías de acceso 20%

### ACCESO MEDIANTE PRUEBA:

Para presentarte a esta prueba debes tener como mínimo 19 años cumplidos en el año de realización de la prueba.

### ACCESO MEDIANTE OFERTA MODULAR

Para aquellos aspirantes que cumplan con los requisitos de acceso a Ciclos Formativos de Grado Superior pero quieren flexibilizar la oferta de FP, y para los que NO cumplan dichos requisitos:

- Tener 18 años cumplidos en el año en que comienza el curso.

Este acceso se podrá realizar, solo si hay vacantes en los módulos solicitados.

## ESTUDIOS SUPERIORES

- Acceso directo para cursar cualquier otro ciclo formativo de grado superior, en las condiciones de admisión que se establezcan.
- Acceso directo a todas las enseñanzas universitarias de Grado, con reconocimiento de créditos, según la universidad.

## MATRICULACIÓN

En la Secretaría del centro:

Avenida Francisco Aguirre, 220  
Talavera de la Reina - 45600

Tel **925 80 12 50** - Fax **925 80 12 70**

Correo-E: [secretaria@iesjuanantoniocastro.es](mailto:secretaria@iesjuanantoniocastro.es)

Página Web: <http://www.iesjuanantoniocastro.es>

## OTROS CICLOS FORMATIVOS

Además, se pueden cursar en este centro los siguientes ciclos formativos.

### **Grado Medio:**

- Instalaciones de Telecomunicaciones.
- Instalaciones Eléctricas y Automáticas.
- Mantenimiento Electromecánico.
- Carrocería.
- Electromecánica de Vehículos Automóviles.
- Mecanizado.
- Obras de Interior, Decoración y Rehabilitación.

### **Grado Superior:**

- Automatización y Robótica Industrial.
- Proyectos de Edificación.
- Sistemas de Telecomunicaciones e Informáticos.
- Automoción.
- Prevención de Riesgos Profesionales.(E-learning)



**IES Juan Antonio Castro**  
Talavera de la Reina

Técnico Superior en

**ANIMACIONES 3D, JUEGOS  
Y ENTORNOS  
INTERACTIVOS**

